



# ÖRESUNDS CUPEN



Fyra klubbar runt Öresund har beslutat att arrangera en cup som kallas *Öresundscupen*

**Deltagande klubbar:** Greve, Næstved MRC, SMK Örkelljunga och Staffanstorps HS  
**Klasser:** 1:8 IC Track; 1:10 IC Track 200 mm; 1:5 Touring; 1:5 GT.  
**Deltagande förare:** Förare med nationell licens. I cupen räknas även debutantlicens som nationell licens. Förare med Svensk Utbildningslicens är också välkomna.

**Tävlingsdagar:**

Örkelljunga:	21 – 22 maj
Staffanstorp:	16 – 17. juli
Greve:	06 – 07. augusti
Næstved:	27 – 28. Augusti

**OBSERVERA:** Till tävlingen i Greve kommer 1:8 IC TR och 1:10 IC TR bli inbjudna och premieras för tävlingen, men resultatet kommer inte att ingå i totalresultatet för cupen, beroende på att Sverige kör Svenskt Mästerskap den helgen.

**Tävlingsform:**

	1:8 IC TR	1:10 IC TR	1:5 Touring	1:5 GT
Heat Träning	1x10	1x10	1x10	1x10
Kvalomgångar	4	4	4	4
Räknade omgångar	3	3	3	3
Kvaltid	7	7	10	10
Direkt till final	4	4	4	4
Tid underfinaler	20	20	30	30
Tid final	30	30	30	30
Startande per heat	10	10	10	10

Kval körs enligt Round by Round där segraren i en omgång får antalet startande +5 poäng, nr 2 får max -2 poäng, nr 3 får max -3 poäng o.s.v. Det förutsätts att alla börjar tävlingen på lördagen. Det skall mycket speciella skäl till att inte starta tävlingen förrän på söndagen. Om det är möjligt skall en 4-klubb tävling ingå. En tävlande från varje klubb och klass skall delta. Högst tre klasser skall räknas. Deltagande förare bestäms när resultatlistan är klar. Det bör vara möjligt även för klubbar utanför cupen att delta i klubb tävlingen.

- Tidplan:** Fri träning skall vara tillåten på fredagen efter kl 16.00.  
Träningsheaten börjar lördag kl. 08.00.  
Slutgiltig tidplan presenteras av respektive arrangör när det totala startantalet är känt.
- Bilvändare:** Inga bilvändare skall arrangeras. Mekaniker agerar som bilvändare.
- Startavgifter:** Skall vara 300 SEK/250 DKR för alla.  
Startavgifterna skall med avdrag för utgifter för priser, samlas i en gemensam kassa. Efter sista tävlingen fördelas pengarna med  $\frac{1}{4}$  till varje klubb.
- Anmälan:** Respektive arrangerande klubb står för utgifter och inkomster för sitt speciella race. Anmälan skall göras till respektive klubb. Om man kan anmäla sig på arrangörens hemsida och anmälda också listas på hemsidan, räcker det som bekräftelse. I annat fall skall startbekräftelse sändas ut.  
Anmälan skall vara arrangören tillhanda senast 1 vecka före deltävlingen startar. Den förare som inte avanmält sig, får inte delta i nästa race utan att ha betalt startavgiften..
- Varvräkning:** AMB 20/AMBrC med ProLAP/ RCM användes. Personliga transpondrar skall användas. Det skall emellertid vara möjligt för nybörjare utan transponder, att hyra en till kostnad som arrangerande klubben bestämmer. Rekommenderat pris är 50 SEK/40 DK
- Tekn. reglemente:** EFRA-reglementet ligger till grund för det tekniska reglementet. Det enda som kan ändras är om det kommer till nya ljuddämpare eller karosser.
- Poängberäkning:** Poäng beräknas för varje deltävling enligt följande:  
50, 47, 45, 44, 43 o.s.v.  
TQ erhåller en extra poäng vid varje tävlingstillfälle.
- Resultat:** Det skall köras 4 deltävlingar (en på varje bana). Tre tävlingar skall ingå i resultatet. Om mer än en tävlande får samma poäng skall särskiljning ske enligt följande.
- Flest antal förstaplaceringar, andraplaceringar osv.
  - Högst totala poängsumma i de tävlingar de mötts.
  - Lottning
- Priser:** Vid varje deltävling skall pris utdelas till varje påbörjat tretal startande i klassen (vid 10 startande delas 4 priser ut), och TQ. Slutpriser skall delas ut till de tre bästa i varje klass efter resultatet i cupen.
- Ekonomi:** Camping: Klubbarna skall ta ut en campingavgift på 100 SEK/80 DKR som ersättning för el.
- Övrigt:** För att öka den sociala statusen på cupen skall vi försöka samlas på lördagen till en gemensam måltid. Kostnaden får inte överstiga 100 SEK/80 DKR. Detta skall ingå i inbjudan. Anmälan om deltagande skall göras i samband med anmälan till tävling om våra datorsystem kan hantera detta.